

<http://www.univ-fcomte.fr>

UFR Sciences et techniques

16, route de Gray
25030 Besançon cedex CS 11809
France

<http://sciences.univ-fcomte.fr>

Lieu de formation : Besançon

Points ECTS : 180

Niveau de diplôme validé à la sortie :
Bac+3

Durée de la formation :

Volume horaire global : 1473,5

Forme de l'enseignement : A distance, En présentiel

Formation : Initiale

Contact : Scolarité Licence Informatique - UFR ST - Besançon

scolarite.licence.ufr-st@univ-fcomte.fr

03-81-66-66-50

INFORMATIONS

Maison des étudiants
36A avenue de l'Observatoire
25030 Besançon cedex

■ formation initiale

Orientation stage emploi
tél. 03 81 66 50 65
ose@univ-fcomte.fr

■ formation continue

tél. 03 81 66 61 21
form-cont@univ-fcomte.fr

Licence Informatique

Dénomination officielle : Licence Informatique

Domaine de formation : Sciences, technologies, santé

■ Présentation

La Licence est organisée sur 3 ans. Le premier semestre est un semestre générique, avec un choix de 2UE parmi 3 qui qualifie à différentes mentions de Licence. Le deuxième semestre représente deux parcours identifiés comme INFO, qualifiant pour la Licence 2 Informatique, ou MATHS-INFO qualifiant soit pour la L2 Mathématiques soit pour la L2 Informatique. A partir du 3e semestre, les étudiants commencent le parcours informatique. Ces 6 semestres sont également proposés dans le cadre d'un parcours Cursus Master en Ingénierie dans lequel les étudiants sont inscrits dès le S1. Une entrée en L3 à partir d'un DUT Informatique est possible. A l'issue de la 2e année, les étudiants peuvent partir en Licence Professionnelle ou intégrer le parcours en enseignement à distance (EAD)

■ Objectifs

La licence informatique de l'université de Franche-Comté vise à l'apprentissage de concepts fondamentaux, des technologies et savoir-faire nécessaires dans une formation d'ingénieur, de cadre ou de chercheur en informatique.

Ce diplôme a pour objectifs la maîtrise du développement de systèmes d'information et de logiciels, de l'analyse et la conception jusqu'à l'implantation et la mise en œuvre, ainsi que l'acquisition d'un socle de connaissances en informatique théorique, mathématiques, ou sciences connexes, permettant au diplômé d'envisager une poursuite d'études en master, ou de postuler à un emploi de type technicien supérieur dans une entreprise.

■ Compétences

A l'issue du cursus de Licence Informatique, le diplômé est capable de :

- développer une analyse des besoins des utilisateurs et de l'existant dans le domaine,
- définir les solutions adaptées, concevoir les structures de données et des algorithmes,
- concevoir des applications et les développer pour des environnements spécifiques,
- communiquer sur la pertinence des choix de réalisation,
- structurer et rédiger des documents techniques adaptés aux différents utilisateurs,
- veiller au respect des normes de programmation et des dispositions qualité.

Le titulaire de ce diplôme est un concepteur et développeur d'applications, mettant en œuvre ses connaissances sur les langages de modélisation, ses compétences d'analyse et sa pratique des langages de développement. De niveau technicien supérieur en informatique, il assume des activités de recueil des besoins, d'analyse de l'existant, de conception et de développement, grâce à ses connaissances en programmation et en architecture de systèmes et de réseaux, qui lui permettent de choisir l'architecture la plus adéquate, et sécurisée, pour la réalisation qui lui incombe. Il peut également assurer l'administration, la maintenance, ou l'évolution d'un logiciel ou d'un système existant (bases de données, site web, réseau, parc informatique).

■ Modalités particulières d'admission

L'admission en 1ère année se fait au travers de l'Application Post-Bac. Les admissions en 2e et 3e année se font de droit pour les étudiants déjà inscrits dans cette mention de Licence et ayant validé les années antérieures. Pour les recrutements extérieurs, la constitution d'un dossier de candidature est obligatoire. Consultez la rubrique Demande d'admission et d'inscription sur le site de l'Université de Franche-Comté.

■ Formalités d'inscription

Consultez la rubrique Demande d'admission et d'inscription sur le site de l'Université de Franche-Comté.

■ Dispositif d'aide à l'orientation

A l'issue du semestre 3, les étudiants ayant suivi un parcours INFO-MATHS au S2 et S3 peuvent se réorienter directement en Licence de Mathématiques, au semestre 4.

■ Internationalisation

Possibilités de semestre, d'année à l'étranger dans le cadre des programmes ERASMUS. Des possibilités de stage à l'étranger (pour le stage de fin de Licence au semestre 6) existent également.

■ Mobilité des étudiants

Les échanges internationaux sont possibles dans le cadre des programmes européens ERASMUS. Pour le parcours CMI, il existe également la possibilité de mobilité interne au sein des établissements accrédités pour un CMI Informatique par le réseau FIGURE.

■ Métiers

- Analyste, concepteur et développeur d'applications informatiques
- Consultant technique
- Architecte de systèmes d'information
- Administrateur de bases de données
- Administrateur réseau et gestionnaire de parc informatique
- Rédacteur technique

Parcours Licence Informatique - EAD


Lieu de formation : Besançon

Forme de l'enseignement : A distance

Formation : Initiale, Continue


Contact : Christelle JACQUEMIN

 ctu-informatique@univ-fcomte.fr

 +33 381 666 248

Contact : Christelle JACQUEMIN

 ctu-informatique@univ-fcomte.fr

 +33 381 666 248

Semestre 05

	Type	ECTS	h CM	h TD	h TP
Algorithmique et Bases de la Programmation	Obligatoire	6	30	24	
Analyse et Modélisation des Systèmes d'Information	Obligatoire	6	30	24	
Anglais	Obligatoire	6		36	
Bases de Données	Obligatoire	6	30	24	
Méthodes Formelles	Obligatoire	6	30	24	

Semestre 06

	Type	ECTS	h CM	h TD	h TP
Architecture des ordinateurs	Obligatoire	6	30	24	
Langages du Web	Obligatoire	6	30	24	
Programmation avancée	Obligatoire	6	30	24	
Spécification et Preuve de Programmes	Obligatoire	3	15	12	
Système et Réseaux	Obligatoire	6	30	24	
Théorie des Langages	Obligatoire	3	15	12	


Parcours Licence Informatique - Parcours Coursus Master en Ingénierie

Lieu de formation : Besançon

■ Modalités particulières d'admission

Admission en L1 via l'Application Post-Bac. Admission exceptionnelle en L3 pour les étudiants ayant suivi le parcours CMI du DUT informatique de Belfort.

 scolarite.licence.ufr-st@univ-fcomte.fr

 03-81-66-66-50

Parcours Parcours Présentiel

Lieu de formation : Besançon

Forme de l'enseignement : En présentiel

Formation : Initiale

■ Objectifs

La licence informatique de l'université de Franche-Comté vise à l'apprentissage de concepts fondamentaux, des technologies et savoir-faire nécessaires dans une formation d'ingénieur, de cadre ou de chercheur en informatique.

Ce diplôme a pour objectifs la maîtrise du développement de systèmes d'information et de logiciels, de l'analyse et la conception jusqu'à l'implantation et la mise en œuvre, ainsi que l'acquisition d'un socle de connaissances en informatique théorique, mathématiques, ou sciences connexes, permettant au diplômé d'envisager une poursuite d'études en master

■ Compétences

A l'issue du cursus de Licence Informatique, le diplômé est capable de :

- développer une analyse des besoins des utilisateurs et de l'existant dans le domaine,
- définir les solutions adaptées, concevoir les structures de données et des algorithmes,
- concevoir des applications et les développer pour des environnements spécifiques,
- communiquer sur la pertinence des choix de réalisation,
- structurer et rédiger des documents techniques adaptés aux différents utilisateurs,
- veiller au respect des normes de programmation et des dispositions qualité.

Le titulaire de ce diplôme est un concepteur et développeur d'applications, mettant en œuvre ses connaissances sur les langages de modélisation, ses compétences d'analyse et sa pratique des langages de développement. De niveau technicien supérieur en informatique, il assume des activités de recueil des besoins, d'analyse de l'existant, de conception et de développement, grâce à ses connaissances en programmation et en architecture de systèmes et de réseaux, qui lui permettent de choisir l'architecture la plus adéquate, et sécurisée, pour la réalisation qui lui incombe. Il peut également assurer l'administration, la maintenance, ou l'évolution d'un logiciel ou d'un système existant (bases de données, site web, réseau, parc informatique).

■ Prérequis

Aucun

■ Modalités particulières d'admission

Recrutement APB

■ Internationalisation

Possibilité d'échanges ERASMUS pour un semestre ou une année d'études à l'étranger.


■ Mobilité des étudiants

Possibilité de mobilité internationale pour faire un stage, un semestre, ou une année d'études à l'étranger.

■ Métiers

- Analyste, concepteur et développeur d'applications informatiques.
- Consultant technique.
- Architecte de systèmes d'information.
- Administrateur de bases de données.
- Administrateur réseau et gestionnaire de parc informatique.
- Rédacteur technique

 scolarite.licence.ufr-st@univ-fcomte.fr

 03-81-66-66-50

Semestre 01

	Type	ECTS	h CM	h TD	h TP
Algèbre	Obligatoire	3	9,5	19	
Analyse	Obligatoire	3	9,5	19	
Bases de la programmation	Obligatoire	6	6	18	30
LINFO-CMI	Obligatoire	0			
ANGLAIS CMI	Facultatif	3		6	
Développement personnel 1	Facultatif	3	1,5	1,5	15
Publication scientifique	Facultatif	3	9		18
Outils documentaires - APP	Obligatoire	3	1,5	1,5	15
PHYSIQUE	Obligatoire	6	13,5	32	12
Chimie	A choix	6	8	34	15
Méthodologie des sciences	A choix	3		25	3
Méthodologie mathématique	A choix	3		28,5	
Sciences pour l'ingénieur	A choix	6			
Découverte Electronique Electrotechnique Automatique	Obligatoire	3	4	13	12
Découverte mécanique	Obligatoire	3	4	13	12

Semestre 02

	Type	ECTS	h CM	h TD	h TP
FGS	Obligatoire	0			
Chimie	Obligatoire	0		45	9
Mathématiques	Obligatoire	0		45	
Physique	Obligatoire	0		45	9
Algèbre	A choix	0		36	
Biologie	A choix	0		30	9
Geologie	A choix	0		30	9
Informatique	A choix	0		30	9
LINFO	Obligatoire	0			
Algorithmique et programmation objet	Obligatoire	6	12	21	24
Anglais 1	Obligatoire	3		18	
Bases de données	Obligatoire	6	18	18	18
Outils documentaires B- C2i	Obligatoire	3			18
Outils mathématiques pour l'informatique	Obligatoire	6	4	50	
Systèmes électroniques programmés	Obligatoire	6			
Outils libres pour les sciences	Obligatoire	3	5	9	15
systèmes microprogrammés	Obligatoire	3		11	18
LINFO-CMI	Obligatoire	0			
Algorithmique et programmation objet	Obligatoire	6	12	21	24
Anglais 1	Obligatoire	3		18	
Bases de données	Obligatoire	6	18	18	18
Développement personnel 2	Obligatoire	3	3	12	3
Espaces vectoriels	Obligatoire	6	18	39	
Fonctions et Suites	Obligatoire	6	20	40	
systèmes microprogrammés	Obligatoire	3		11	18
Projet d'initiation à l'ingénierie logicielle	Facultatif	3			15
Stage d'immersion	Facultatif	3			
LINFO-MATHS	Obligatoire	0			
Algorithmique et programmation objet	Obligatoire	6	12	21	24
Anglais 1	Obligatoire	3		18	
Bases de données	Obligatoire	6	18	18	18
Espaces vectoriels	Obligatoire	6	18	39	
Fonctions et Suites	Obligatoire	6	20	40	
Outils documentaires B- C2i	Obligatoire	3			18

Semestre 03

	Type	ECTS	h CM	h TD	h TP
Algorithmique et structures de données	Obligatoire	6	18	21	21
Analyse et Modélisation des Systèmes d'Information	Obligatoire	6	18	18	18
Anglais	Obligatoire	3		18	
LINFO	Obligatoire	0			
Architecture des ordinateurs	Obligatoire	6	18	18	18
Culture des entreprises et découverte du monde socio-économique	Obligatoire	3		15	9
LINFO-CMI	Obligatoire	0			
Architecture des ordinateurs	Obligatoire	6	18	18	18
Développement personnel 3	Obligatoire	3	3	15	
Développement personnel 4	Obligatoire	3	18		
Eléments d'algèbre pour l'informatique	Obligatoire	6		54	
LINFO-MATHS	Obligatoire	0			
Calcul différentiel 1	Obligatoire	3	9,5	19	
Polynômes et Algèbre linéaire	Obligatoire	6	18	39	
Intégrales et Séries	Facultatif	6	18	39	
Logique et Dédutions	Obligatoire	6	21	21	18

Semestre 04

	Type	ECTS	h CM	h TD	h TP
Anglais	Obligatoire	3		18	
Langages du Web	Obligatoire	6	21	4,5	33
LINFO	Obligatoire	0			
Outils et techniques de communication pour l'insertion professionnelle	Obligatoire	3		9	15
LINFO-CMI	Obligatoire	0			
La R&D et l'entreprise	Obligatoire	3	9	9	
Projet de recherche documentaire	Obligatoire	3			
Probabilités élémentaires	Obligatoire	6	18	39	
Programmation objet avancée	Obligatoire	6	10,5	18	25,5
Système et programmation système	Obligatoire	6	18	18	18

Semestre 05

	Type	ECTS	h CM	h TD	h TP
Anglais	Obligatoire	3		18	
LINFO-CMI	Obligatoire	0			
Électronique programmable 1	Obligatoire	3		6	24
Préparation de l'étudiant à son environnement socio-économique 1	Obligatoire	3	6	12	
Outils pour la programmation	Obligatoire	3	9	6	12
Programmation fonctionnelle et scripts	Obligatoire	6	18		36
Sécurité	Obligatoire	6	18	18	18
Système et réseaux	Obligatoire	6	18	18	18
Théorie des langages	Obligatoire	6	18	18	18

Semestre 06

	Type	ECTS	h CM	h TD	h TP
Analyse syntaxique et XML	Obligatoire	6	16,5	16,5	24
Anglais	Obligatoire	3		18	
Développement Web Avancé	Obligatoire	3	9		18
LINFO	Obligatoire	0			
Projet	Obligatoire	6			
Stage	Obligatoire	9			
Préparation à la recherche de stage	Obligatoire	3			18
Stage en entreprise	Obligatoire	6			
LINFO-CMI	Obligatoire	0			
L'entreprise et la préparation de recherche de stage	Obligatoire	3	9	9	
Projet intégrateur	Obligatoire	6			
Stage de spécialisation	Obligatoire	9			
Modélisation et Conception Orientées Objet	Obligatoire	3	7,5	15	4,5