

# Master Technologie de l'information, UFR STGI Montbéliard



Niveau d'étude  
visé  
BAC +5



Composante  
UFR STGI, site  
de Montbéliard

## Parcours proposés

- > Master Technologie de l'information, parcours Produits et Services Multimédia (PSM)

## Présentation

Le Master technologie de l'information, "Produits et Services Multimédias" forme les étudiants à la maîtrise des processus **d'innovation** qui vont du **positionnement stratégique**, passant par **la conception, la création** et la **rédaction de contenus** et de **services innovants**, jusqu'à leur **développement sur supports pluri-médias**.

Le Master PSM prépare les étudiants à assurer des activités de conception, recherche et développement. Les diplômés sauront :

- élaborer des services innovants pour permettre aux utilisateurs d'accéder à l'information dont ils ont besoin selon leur contexte d'activité (sites web, applications mobiles, services émergents, etc.);
- assurer la réalisation d'un service multimédia, son acceptabilité et sa faisabilité technique

- réaliser des services de communication cross et trans-media pour assurer la communication sur des produits et des organisations publics ou privés.

- rédiger des contenus Web innovants ;

- concevoir un plan de communication multi- support (web, radio, presse),

- savoir effectuer l'analyse des besoins des clients et des utilisateurs réels, de les mettre en adéquation avec le positionnement stratégique de la marque/entreprise, de rédiger le cahier des charges fonctionnel.

- assurer la veille technologique sur les services Web innovants

- encadrer une équipe de de recherche et R&D sur les services innovants

- conseiller les entreprises du domaine dans les projets multimédia.

---

## Savoir-faire et compétences

Le diplômé PSM possède les **connaissances** et les **compétences** pour:

- Appliquer les concepts et les méthodes de base des sciences de l'information

- Traiter de manière créative les problèmes scientifiques et techniques
- Répondre de manière innovante et professionnelle au défis futurs : créer des concepts, réaliser des maquettes, identifier les verrous méthodologiques et techniques, proposer une démarche scientifique adéquate pour les résoudre
- Choisir les techniques d'investigation les plus appropriées pour assurer la meilleure satisfaction aux utilisateurs futurs.
- Rédiger de rapports scientifiques et techniques en adéquation à un environnement R&D
- S'adapter à un travail autonome et collaboratif dans un contexte international
- Répondre à des appels d'offre et à l'élaboration des dossiers de financement.
- Répondre à des appels d'offre et à l'élaboration des dossiers de financement.

---

## Dimension internationale

Formation en co-diplomation (M2) avec l'ENSAO Oudjda (Maroc).

---

## Admission

---

### Conditions d'admission

Tout étudiant pouvant justifier d'un niveau licence peut déposer un dossier via l'application Mon Master pour le M1 ou via Etudes en France.

Tout étudiant pouvant justifier d'un niveau master 1 peut déposer un dossier via l'application E-candidat pour le M2 ou via Etudes en France

---

## Droits de scolarité

Il n'y a pas de droit d'entrée pour les étudiants boursiers.

Le montant des droits pour les étudiants en formation initiale (hors CVEC) est défini selon l'[Arrêté du 19 avril 2019 relatif aux droits d'inscription dans les établissements publics d'enseignement supérieur relevant du ministre chargé de l'enseignement supérieur - Légifrance](#)

Selon les orientations stratégiques de l'UMLP, les étudiants extracommunautaires assujettis aux droits différenciés, quelle que soit leur situation financière, bénéficient systématiquement d'une exonération partielle ramenant le paiement des droits au montant acquitté par les étudiants communautaires pour le même diplôme (délibération du Conseil d'administration du 22 octobre 2024).

Pour connaître les modalités et montants liés à la formation continue, vous pouvez consulter le site de Sefoc'AI : [Documents utiles - SeFoC'AI](#)

---

## Et après

---

### Insertion professionnelle

conception de contenus multimédias (E1104), Analyste et conseiller de stratégie Web, Architecte et ergonomiste de l'information, réalisation de contenus multimédias (E1205) développement et promotion publicitaire (E1401), élaboration de plan média (E1402), journalisme et information média (E1106), et de la recherche en SHS (K2401).

# Infos pratiques

---

## Contacts

### Scolarité


UFR STGI - scolarité Multimédia & Informatique,  
Montbéliard

☎ 03.81.99.46.30

✉ [scolaritem2i.stgi@univ-fcomte.fr](mailto:scolaritem2i.stgi@univ-fcomte.fr)

# Programme

## Organisation

Le Master PSM est adossée au laboratoire  ELLIADD.

Le Master est supporté par un réseau de professionnels experts dans le domaine de la communication, des médias et du multimédia. Ce réseau sera impliqué activement dans la formation au travers de projets et des enseignements dispensés (M1, M2). Les entreprises partenaires sont essentiellement des « entreprises médiatiques » et des institutions publiques (collectivités, associations) représentatives et caractéristiques du bassin local (SEM Numerica, Pôle Numérique Régional de Franche-Comté, situé à Montbéliard) et national (SQLI, LE CUBE, M6 WEB, Orange, la FING (*Fondation Internet Nouvelle génération*), ARIES, Numeric4D, Web Agency Publika).

## Master Technologie de l'information, parcours Produits et Services Multimédia (PSM)

### Master Technologie de l'information, parcours Produits et services multimédia 1re année, UFR STGI

#### Semestre 07

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 - Technologies WEB avancées	Unité d'enseignement	30h		30h	6 crédits
UE2 - Formats et technologies multimédias	Unité d'enseignement	26h		26h	6 crédits
ELC1 - Données et formats multimédias	Élément constitutif	14h		14h	3 crédits
ELC2 - Technologies multimédias : usages et interactions	Élément constitutif	12h		12h	3 crédits
UE3 - Synthèse d'images 3D	Unité d'enseignement	20h		20h	6 crédits
UE4 - Design de projet TRANS-CROSS-UBI Multimédia / Design t	Unité d'enseignement	26h		26h	6 crédits
ELC1 - Scénarisation de projet multimédia	Élément constitutif	12h		12h	3 crédits
ELC2 - Design d'interfaces multimédias	Élément constitutif	14h		14h	3 crédits

<b>UE5 - Management de projet</b>	<b>Unité d'enseignement</b>	<b>30h</b>	<b>24h</b>	<b>12h</b>	<b>6 crédits</b>
ELC1 - Anglais	Elément constitutif		24h		3 crédits
ELC2 - Gestion de projet multimédia	Elément constitutif	12h		12h	1 crédits
ELC3 - Multimédia et IA générative	Elément constitutif	18h			2 crédits

## Semestre 08

	<b>Nature</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>Crédits</b>
<b>UE6 - Produits et Services Multimédias innovants</b>	<b>Unité d'enseignement</b>	<b>24h</b>		<b>24h</b>	<b>6 crédits</b>
ELC1 - Prospectives sur les produits et services multimédias	Elément constitutif	12h		12h	3 crédits
ELC2 - Théories et méthodes de l'innovation	Elément constitutif	12h		12h	3 crédits
<b>UE7 - Productions audiovisuelles et animations 3D</b>	<b>Unité d'enseignement</b>	<b>30h</b>		<b>42h</b>	<b>6 crédits</b>
ELC1 - Animation 3D	Elément constitutif	12h		24h	3 crédits
ELC2 - Production audiovisuelle	Elément constitutif	18h		18h	3 crédits
<b>UE8 - Conception et développement mobile</b>	<b>Unité d'enseignement</b>	<b>26h</b>		<b>26h</b>	<b>6 crédits</b>
ELC1 - Outils de déploiement	Elément constitutif	8h		8h	2 crédits
ELC2 - Développement mobile hybride	Elément constitutif	18h		18h	4 crédits
<b>UE9 - Interactivité et environnements sonores</b>	<b>Unité d'enseignement</b>	<b>24h</b>		<b>24h</b>	<b>6 crédits</b>
ELC1 - Design de l'interactivité	Elément constitutif	12h		12h	3 crédits
ELC2 - Environnements sonores	Elément constitutif	12h		12h	3 crédits
<b>UE10 - Projet Rhizomes</b>	<b>Unité d'enseignement</b>	<b>19h</b>	<b>24h</b>	<b>9h</b>	<b>6 crédits</b>
ELC1 - Anglais	Elément constitutif		24h		3 crédits
ELC2 - APP	Elément constitutif			9h	1 crédits
ELC3 - Rhizomes	Elément constitutif	19h			2 crédits

Master Technologie de l'information, parcours Produits et services multimédia 2e année,  
UFR STGI

Semestre 10

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE6 - Anglais	Unité d'enseignement		24h		3 crédits
UE7 - Stage	Unité d'enseignement de stage				27 crédits

Semestre 9

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
<b>Parcours Conception, Création et Arts Multimédias</b>	Parcours	114h	18h	107h	30 crédits
UE1 - Conception de projets PSM	Unité d'enseignement	24h		24h	6 crédits
ELC1 - Conception des PSM	Elément constitutif	12h		12h	3 crédits
ELC2 - Business plan	Elément constitutif	12h		12h	3 crédits
UE2 - Technologies émergentes	Unité d'enseignement	24h		24h	6 crédits
UE3 - Management de projets PSM	Unité d'enseignement	16h	18h	9h	6 crédits
ELC1 - Législation du numérique	Elément constitutif	8h			1 crédits
ELC2 - Gestion financière d'un projet PSM	Elément constitutif	8h			1 crédits
ELC3 - APP	Elément constitutif			9h	1 crédits
ELC4 - Projet de Fin d'Etudes	Elément constitutif		18h		3 crédits
UE4 - Conception et développement de l'expérience utilisateur	Unité d'enseignement	24h		24h	6 crédits
ELC1 - Réalité augmentée	Elément constitutif	12h		12h	3 crédits
ELC2 - Design expérience utilisateur	Elément constitutif	12h		12h	3 crédits
UE5 - Esthétique, Cognition, Technologies	Unité d'enseignement	26h		26h	6 crédits
ELC1 - Méthodes cognitives pour la conception autotélique	Elément constitutif	12h		12h	3 crédits

ELC2 - Arts, pensée, technique	Elément constitutif	14h	14h	3 crédits
<b>Parcours Musique et Son Numérique</b>	<b>Parcours</b>	<b>114h</b>	<b>18h</b>	<b>107h</b>
UE1 - Conception de projets PSM	Unité d'enseignement	24h	24h	6 crédits
ELC1 - Conception des PSM	Elément constitutif	12h	12h	3 crédits
ELC2 - Business plan	Elément constitutif	12h	12h	3 crédits
UE2 - Technologies émergentes	Unité d'enseignement	24h	24h	6 crédits
UE3 - Management de projets PSM	Unité d'enseignement	16h	18h	9h
ELC1 - Législation du numérique	Elément constitutif	8h		1 crédits
ELC2 - Gestion financière d'un projet PSM	Elément constitutif	8h		1 crédits
ELC3 - APP	Elément constitutif		9h	1 crédits
ELC4 - Projet de Fin d'Etudes	Elément constitutif		18h	3 crédits
UE4 - Création et interactivité musicale	Unité d'enseignement	25h	25h	6 crédits
UE5 - Production et design sonore	Unité d'enseignement	25h	25h	6 crédits
<b>Parcours Technologies et Développement Multimédias</b>	<b>Parcours</b>	<b>114h</b>	<b>18h</b>	<b>107h</b>
UE1 - Conception de projets PSM	Unité d'enseignement	24h	24h	6 crédits
ELC1 - Conception des PSM	Elément constitutif	12h	12h	3 crédits
ELC2 - Business plan	Elément constitutif	12h	12h	3 crédits
UE2 - Technologies émergentes	Unité d'enseignement	24h	24h	6 crédits
UE3 - Management de projets PSM	Unité d'enseignement	16h	18h	9h
ELC1 - Législation du numérique	Elément constitutif	8h		1 crédits
ELC2 - Gestion financière d'un projet PSM	Elément constitutif	8h		1 crédits
ELC3 - APP	Elément constitutif		9h	1 crédits
ELC4 - Projet de Fin d'Etudes	Elément constitutif		18h	3 crédits

UE4 - Technologies Big Data	Unité d'enseignement	26h	26h	6 crédits
UE5 - Technologies IA	Unité d'enseignement	24h	24h	6 crédits
ELC1 - Introduction à l'IA	Élément constitutif	12h	12h	3 crédits
ELC2 - Services sémantiques intelligents	Élément constitutif	12h	12h	3 crédits